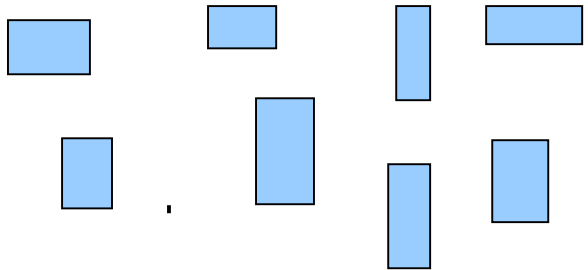


FAMILLE Performance de fin de cycle	SAUTER LOIN	Après quelques pas d'élan, sauter le plus loin possible en un seul bond et arriver sur ses pieds (dans des zones ou des ronds de couleur)
SITUATION D'ENTREE DANS L'ACTIVITE N°1		
But de la tâche	Phase 1. Franchissement libre des rivières Phase 2. Franchir les rivières et en cas de réussite prendre la gommette correspondant à la rivière. Phase 3. Franchir les rivières dans un ordre précis (circuit).	
Critères de réussite	Ne pas mettre les pieds dans la rivière	
Consignes	Phase 1 : "Je franchis les rivières comme je veux » Phase 2 : "Je franchis les rivières comme je veux et je ramasse une gommette quand le réussis » Phase 3 : "Je franchis toutes les rivières en suivant le parcours »	
Conditions de mise en place	Organisation humaine	1 atelier pour 8
	Organisation spatiale (plan)	
	Matériel nécessaire	Morceaux de moquette de tailles différentes Boîtes de gommettes de différentes couleurs
variables	Pour simplifier	,
	Pour complexifier	
Guidage / Régulation comportements observés		

