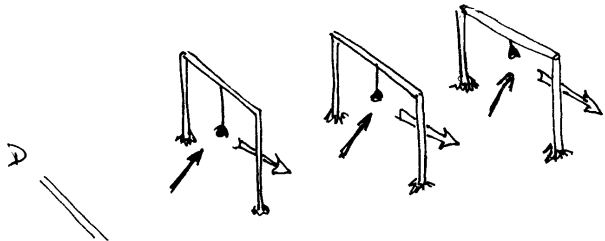


<b>FAMILLE</b> Performance de fin de cycle	SAUTER HAUT		Après quelques pas d'élan, sauter le plus haut possible et arriver sur ses pieds
<b>Savoir</b>	Prendre une impulsion dynamique		
<b>Niveaux de réalisation</b>	<b>Niveau 1</b> Produit une extension sans flexion ni prise d'appel	<b>Niveau 2</b> Produit une flexion extension sans prise d'appel	<b>Niveau 3</b> Produit une flexion extension avec prise d'appel
<b>But de la tâche</b>	En se déplaçant (sans courir), faire sonner toutes les clochettes une à une.		
<b>Critères de réussite</b>	Toucher au moins une clochette.		
<b>Consignes</b>	« Je me déplace sans courir et j'essaie de faire sonner toutes les clochettes. »		
<b>Conditions de mise en place</b>	<b>Organisation humaine</b>	Groupes de 8 en binômes.	
	<b>Organisation spatiale (plan)</b>	 <p>NB : peut s'installer sous des arbres</p>	
	<b>Matériel nécessaire</b>	Piquets, plots, cordes, clochettes suspendues.	
<b>variables</b>	Pour simplifier	Diminuer la hauteur des clochettes Pour forcer l'extension : idem avec déplacement en canard. Diminuer le nombre de clochettes (gestion de l'énergie).	
	Pour complexifier	Augmenter la hauteur des clochettes et le nombre	
<b>Guidage / Régulation comportements observés</b>			

