

ATHLETISME – Maternelle -

FAMILLE + performance de fin de cycle	(CL 1- Les livreurs de pizzas) COURSE LONGUE Fiche 1 (Entrée dans l'activité – 1 ou 2 séances) Courir moins vite mais plus longtemps (quelques minutes) sans s'essouffler sur plusieurs tours (longueur au choix)		
SAVOIR	Courir longtemps à vitesse constante		
NIVEAU de REALISATION	N1 Ne parvient pas au terme de la tâche	N2 Alterne les temps de course et de marche	N3 Court régulièrement
But de la tâche	Livrer le plus de pizzas possible en 3 mn.		
Critère de réussite	Faire au moins aussi bien lors des essais suivants.		
Consignes	<u>Jeu des livreurs de pizzas</u> Au signal, chaque livreur part de sa pizzeria avec 6 pizzas de sa couleur et livre 1 pizza dans chaque maison. Il recommence jusqu'au signal du maître.		
Conditions de mise en place	Organisation humaine	<ul style="list-style-type: none"> œ 6 livreurs œ 6 cuisiniers œ 1 élève qui gère le temps 	
	Organisation spatiale (plan)		
	Matériel	<ul style="list-style-type: none"> œ un sablier œ des ronds en carton de 6 couleurs différentes œ 6 cerceaux (un par couleur) pour les pizzérias œ 6 cartons (maisons) œ fiches de résultats (collective et individuelle) 	
Comportements observés	<ul style="list-style-type: none"> œ ne respecte pas les règles du jeu œ ne va pas au terme de l'action œ part trop vite et ne tient pas le temps imparti œ marche œ alterne marche et course 		

FICHE 2 FICHE INDIVIDUELLE de résultats

date :

Nom Prénom :

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			
pizzas courses	1er essai	2e essai	3e essai

