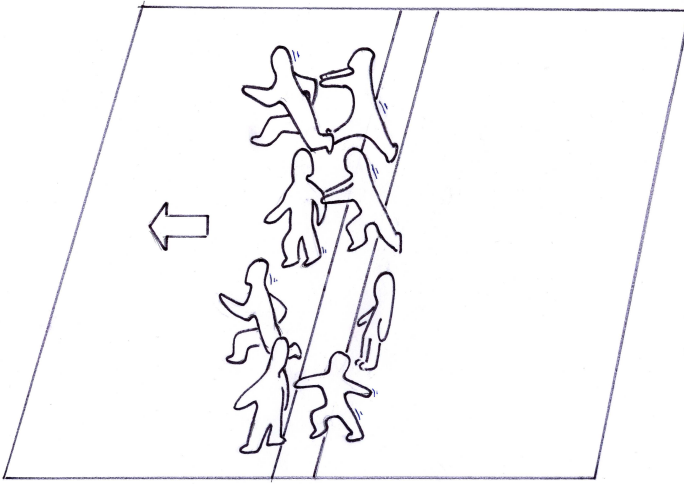


ATHLETISME Maternelle

FAMILLE + performance de fin de cycle	COURIR VITE Fiche 2 (CV 2-lions/gazelles) <i>Courir vite en ligne droite pendant 4 ou 5 s sur une distance courte</i>		
SAVOIR	Réagir à un signal		
NIVEAU de REALISATION	N1 Ne réagit pas au signal	N2 Réagit avec retard ou avec avance	N3 Part au signal
But de la tâche	Courir le plus vite possible pour attraper ou ne pas se faire attraper (selon son rôle)		
Critère de réussite	Sur 10 manches, je marque au moins 6 points		
Consignes	J'écoute l'histoire de la maîtresse, lorsque j'entends mon nom d'animal, je regagne mon territoire le plus rapidement possible pour ne pas me faire rattraper. On va jouer 10 fois.		
Conditions de mise en place	Organisation humaine	4 lions 4 gazelles ou + (possibilité de travailler en classe entière)	
	Organisation spatiale (plan)		
	Matériel	Lignes pour les territoires	
Comportements observés	Possibilité de confusion des rôles, des camps...		
Variables	Pour simplifier	Jeu de la poursuite Isoler les mots hors d'un contexte Associer 2 types de perception (signal auditif + visuel ou tactile)	
	Pour complexifier	Varier les types de signaux Donner différents modes ou positions de départ	

FICHE INDIVIDUELLE D'EVALUATION

Prénom :

	<i>Gagné</i>			<i>Perdu</i>	
Course 1					
Course 2					
Course 3					
Course 4					
Course 5					
Course 6					
Course 7					
Course 8					
Course 9					
Course 10					