

ATHLETISME Maternelle

FAMILLE + performance de fin de cycle	(CV 1-la fusée)		
	COURIR VITE Fiche 1 <i>Courir vite en ligne droite pendant 4 ou 5 s sur une distance courte</i>		
SAVOIR	Maintenir sa vitesse		
NIVEAU de REALISATION	N1 Ne réagit pas au signal S'arrête avant le signal Court en zigzag	N2 Réagit avec retard Ralentit avant l'arrivée Change de couloir	N3 Part au signal Maintient sa vitesse Court droit
But de la tâche	Courir le plus loin possible pendant le temps donné		
Critère de réussite	<ol style="list-style-type: none"> 1. J'ai atteint la zone jaune 2. Je reproduis ou j'améliore ma performance (3 essais non consécutifs) 		
Consignes	<p>Au coureur : Au signal, je cours droit devant moi, dans mon couloir, pour atteindre la zone de couleur la plus éloignée.</p> <p>A l'observateur : j'annonce la zone atteinte par mon coureur au 2° signal.</p>		
Conditions de mise en place	Organisation humaine	4 coureurs 4 observateurs 1 maître qui gère le temps	
	Organisation spatiale (plan)		
	Matériel	Couloirs avec zones de couleurs (rouge, bleu, vert, jaune) 1 chronomètre 1 tableau « relevé de performances »	
Comportements observés	CF niveaux d'habileté		
Variables	Pour simplifier	Jouer sur le nombre et la largeur des zones	
	Pour complexifier	Jouer sur le nombre et la largeur des zones	

FICHE 2 FICHE INDIVIDUELLE de résultats

COURSE de VITESSE - date :

Nom Prénom :

JAUNE			
VERT			
BLEU			
ROUGE			
COURSES	1er essai	2e essai	3e essai

FICHE 2 FICHE INDIVIDUELLE de résultats

COURSE de VITESSE - date :

Nom Prénom :

JAUNE			
VERT			
BLEU			
ROUGE			
COURSES	1er essai	2e essai	3e essai